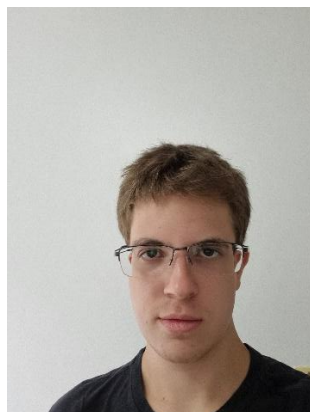


Alan Rosenthal Zisman

Cel.: (11) 98951-9656 / E-mail: alanrosen2905@gmail.com
29/05/2005, São Paulo (SP), Brasil



Engenharia Mecatrônica na Escola Politécnica da USP

Estudante de engenharia intrigado por diversas áreas técnicas, com maior interesse em programação e negócios. Experiência corporativa ainda durante a graduação, participando da empresa júnior da Escola Politécnica e gerenciando uma de suas áreas.

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

- Capacitação técnica em engenharia: áreas mecânica, elétrica, de controle e de computação.
- Liderança e trabalho em equipe.
- Engenharia e análise de processos.
- Gestão de pessoas e construção de equipe.
- Gerenciamento de vendas e estratégias de mercado.
- Desenvolvimento de software com enfoque no backend.
- Programação em Python ligada a dados.
- Comunicação e metodologias de vendas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Engenharia Mecatrônica na Escola Politécnica da USP (2023 - Presente):
 - Poli Júnior: experiência corporativa na empresa júnior da Escola Politécnica da USP.
 - Estruturas de dados e aprendizado de máquina em Python.
 - Matemática e física de nível superior.
 - Estudo aprofundado sobre mecânica e eletricidade.
 - Aprendizado básico de engenharia de materiais.
 - Capacitação em usinagem e produção.
 - Softwares de CAD, CAM e CAE: NX e Fusion 360.
- Ensino Médio no Colégio Vértice (2020 - 2022):
 - Medalhista de olimpíadas acadêmicas: matemática, física e astronomia.

IDIOMAS

- Fluente em português e inglês.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Smiller

2025 - Hoje

Estagiário em Tecnologia

ago/25 – Hoje

Desenvolvimento de softwares e sistemas internos e externos

- Programação de APIs utilizando Python e SQL.
- Desenvolvimento de automações para produção.
- Construção de plataformas utilizando FlutterFlow.
- Uso de ferramentas como Git e Github, DBeaver e serviços da AWS.

Poli Júnior

2024 - 2025

Gerente comercial

jan/25 – jul/25

Gerenciamento do Núcleo de Tecnologia e Desenvolvimento de Software

- Responsável pela área comercial do setor.
- Gerenciamento do funil de vendas.
- Gestão de pessoas da área de tecnologia da empresa.
- Execução de uma Design Sprint para a reestruturação do Núcleo de Tecnologia:
 - Determinação de um novo perfil ideal de cliente.
 - Definição de um novo portfólio, escalável e sustentável, dada a capacidade produtiva da empresa.
 - Estabelecimento de novos processos operacionais para a venda e execução de projetos.
- Tomada de decisões estratégicas.
- Definição de posicionamentos comerciais e de mercado.
- Determinação de metas e ritos culturais e de resultados.

Coordenador de negócios

nov/24 – dez/24

Closer do Núcleo de Tecnologia e Desenvolvimento de Software

- Aplicação das metodologias SPIN Selling e Challenger Sales.
- Atuação na venda de projetos de tecnologia, desde o diagnóstico ao fechamento do contrato.
- Liderança comercial no setor, participando de decisões estratégicas.

Analista de negócios

ago/24 – nov/24

Sales Development Representative (SDR) do Núcleo de Tecnologia e Desenvolvimento de Software

- Qualificação de leads: técnicas BANT e GPCTBA C&I.
- Primeiro contato com leads B2B e B2C advindos da prospecção passiva.

Analista de projetos

jul/24 – dez/24

Desenvolvedor back-end, usando Node.js e DDD.

- Programação backend de apps e sites em Typescript, usando Node.js.
- Ferramentas como Docker, Insomnia e Z-shell.
- Metodologia ágil Scrum.
- Utilização de Git e Github.

Consultor de negócios

abr/24 – ago/24

Prospecção ativa de leads para o Núcleo de Tecnologia e Desenvolvimento de Software

- Ferramentas de prospecção como o Sales Navigator e o Apollo.
- Contato B2B.

Trainee**fev/24 – jul/24*****Trainee no Núcleo de Tecnologia e Desenvolvimento de Software***

- Treinamentos externos da Bain e BCG sobre diversidade e o mercado corporativo.
- Desenvolvimento de soft skills relacionadas à montagem e ao trabalho em equipe.
- Aprendizado primário sobre prototipação de sites e apps usando Figma.
- Estudo inicial em programação com HTML, CSS e JavaScript.
- Capacitação básica em desenvolvimento de software usando Typescript, com React e Node.js.